2023년 2월 18일 19시

주간 회의

정극훈 김혁동 이도영

주간 회의

{

클라이언트가 특정 레이어의 오브젝트가 존재하지 않을 경우 실행되지 않음을 확인함

김혁동이 게임에 fbx가 적용되는지 확인하기 위해서 임시로 기획서에 그려진 맵을 바탕으로 맵을 제작하기로 함

}

링크 (맑은 고딕, 10pt)

{

}